**MINISTERUL EDUCAȚIEI AL REPUBLICII MOLDOVA**

**UNIVERSITATEA DE STAT “ALECU RUSSO” DIN BĂLȚI**

**FACULTATEA DE ȘTIINȚE REALE, ECONOMICE ȘI ALE MEDIULUI**

**CATEDRA DE MATEMATICĂ ȘI INFORMATICĂ**

**REFERAT LA DISCIPLINA “INFORMATICA GENERALĂ”**

**PROGRAMAREA WEB**

**Autor:**

Studentul grupei IT11Z

|  |
| --- |
|  |

**Curbăt Anatolie**

**Conducător științific:**

Olesea SKUTNIȚKI

|  |
| --- |
|  |

magistru, lect. univ.

**BĂLȚI, 2022**

**INTRODUCERE**

De la mijlocul anilor 1990 , programarea web a fost una dintre industriile cu cea mai rapidă creștere din lume: în 1995 existau mai puțin de 1.000 de companii în acest sector numai în Statele Unite , dar până în 2005 erau deja peste 30.000, având o dezvoltare puternică în anii 2000 odată cu apariția Web 2.0 și răspândirea aplicațiilor Web.

Creșterea acestei industrii este determinată de perspectiva pieței de vânzare a produselor și serviciilor către clienții lor pentru a automatiza fluxul de lucru; sectorul programării web este, prin urmare, în general un sector înfloritor și în continuă dezvoltare.

Pe măsură ce cererea a crescut, a crescut și oferta, reducând prețurile. De asemenea, au fost dezvoltate platforme publice gratuite. Un exemplu este pachetul LAMP ( Linux , Apache , MySQL , PHP ). Dezvoltatorii web își propun să construiască aplicații care în mod tradițional erau disponibile numai în mediul local. Acest lucru a permis nașterea de noi metode de comunicare, descentralizarea informațiilor și distribuirea conținutului pe net.

Un exemplu de transformare pe care programarea web a adus-o în comunicații și comerț este comerțul electronic (de exemplu, eBay ). Un alt exemplu al modului în care dezvoltarea de software pentru web a adus transformări clare în modul de comunicare sunt blogurile .

**Termenul de programare web** indică activitățile și tehnicile de programare , cu limbajele de scriptare respective, care permit crearea și dezvoltarea de aplicații pentru Web. Programarea web este împărțită în trei tipuri:

a) proiectarea și dezvoltarea pentru crearea de site-uri web , CMS pentru bloguri , forumuri și rețele sociale , aplicații sau portaluri pentru comerțul electronic ;

b) scripturi pe partea de client și pe partea de server ;

c) configurarea serverelor web.

Teoretic, programarea web poate fi împărțită în programare web partea client și programare web partea server, în funcție de faptul dacă dezvoltați front-end-ul sau back-end- ul aplicației web. Adesea dezvoltatorul trebuie să aibă grijă de ambele părți. Aplicațiile web destul de simple pot fi, de asemenea, construite în întregime cu logică din partea clientului (de exemplu, în întregime în JavaScript ). Partea din stratul de date, adică crearea bazei de date cu tabele și întreținere aferente, este adesea opera unui administrator de baze de date (DBA).

**PROGRAMAREA SITE-URILOR WEB**

**Ce reprezintă un site web**

Noțiunea site web provine din expresia engleză web site și desemnează o grupă de pagini web multimedia (conținând texte, imagini fixe, animații ș.a.), accesibile în Internet în principiu orișicui, de obicei pe o temă anume, și care sunt conectate între ele prin așa-numite hiperlinkuri. Diversele situri web pot fi create de către o organizație, o persoană particulară, instituții publice etc. Inițial noțiunea apărea în limba română scrisă sub două forme : sit web și site (ca în limba engleză). Lingvistul George Pruteanu considera că varianta de preferat este sait.

De obicei un sit web este administrat (creat, întreținut și actualizat) de către un așa-numit webmaster, dar există și alte posibilități:

* situl web se actualizează automat și permanent pe baza unei baze de date;
* paginile sale se creează în mod dinamic și automat în funcție de acțiunea utilizatorului în cadrul unei aplicații web;
* situl web se creează și e administrat chiar de către utilizatorii săi.

Un site web este alcătuit de regulă din mai multe pagini web. O pagină web este un document creat cu ajutorul limbajului de marcare HTML și (opțional) limbaje de programare cum ar fi PHP, ASP ș.a. fiind accesibil vizitatorilor prin intermediul protocolului HTTP, care transferă informația de la server la browser. Pagina web se numește așa deoarece, afișată pe un monitor, ea se aseamănă cu o pagină de ziar: de obicei paginile web au o lățime care încape în întregime pe ecran. În schimb, pagina poate fi chiar mult mai înaltă (adâncă) decât înălțimea ecranului, ea putând fi totuși ușor afișată cu ajutorul funcțiilor normale ale mausului și browserului folosite, prin "tragere" în sus și în jos. De asemenea, un sit web poate fi vizualizat pe orice dispozitiv conectat la Internet capabil să afișeze informații prin intermediul protocolului HTTP (unele telefoane mobile, PDA-uri, etc.).

Un site web este scris in limbajul HTML si este accesat prin intermediul unei aplicatii software, cunoscuta si sub numele de browser web. Exemple de browser-e web: Internet Explorer, Mozilla Firefox, Google Chrome, Opera, Safari etc. Exista o multitudine de browser-e web, insa cele mai des utilizate (insumand 99% din utilizatorii de Internet) sunt primele trei mentionate anterior. Felul in care limbajul HTML este interpretat si afisat pe ecran poate diferi de la un browser web la altul. Pentru ca o pagina web sa fie afisata identic, indiferent de faptul ca este vizualizata de un utilizator care foloseste Internet Explorer sau alt browser web, se face asa-numita verificare cross-browser, prin care se aplica mici artificii ale limbajului HTML pentru ca pagina sa arate identic in toate browser-ele (majore). Echipa websiteuri.ro practica acest tip de verificare cross-browser.

**Structura unui site web**

Structura unui site (fig.1.1) porneşte de la Homepage, care reprezintă prima pagină a site-ului, se ramifică în secţiuni principale şi subsecţiuni, şi se termină în paginile de conţinut.

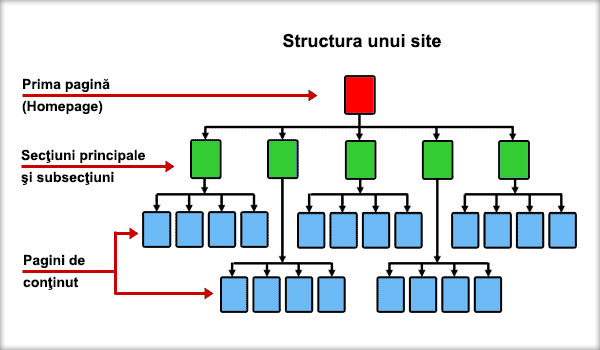


Fig.1.1. Structura unui site web

**Tipuri de site-uri web**

Website-urile pot fi catalogate după foarte multe criterii: destinație , conținut , audiență , scop, tehnologie utilizată , număr de pagini etc. În funcție de modul în care este generat codul HTML al paginilor web ale unui un website, acesta poate fi static, dinamic sau combinat, adică poate conține **atât pagini web statice, cât și pagini web dinamice**.

**Un website static**, este format din pagini web statice, care sunt stocate pe serverul web în același format în care sunt transmise către browser. De obicei, acest format este HTML. Website-urile simple, de prezentare, sunt , de obicei, siteuri statice. Acest tip de website prezintă aceleași informații tuturor vizitatorilor. Siteul va prezența aceleași informații , structurate după formule consacrate, pentru perioade lungi de timp . Deși un website static poate fi actualizat periodic, acest proces se face manual și poate necesită anuminte cunoștințe specifice de limbaj HTML, de editare de imagine etc. **Un website dinamic** este compus din pagini construite dinamic, al căror conținut este variabil, în funcție de diverse condiții din website sau condiții impuse de vizitator. Un website dinamic conferă mult mai multă flexibilitate comparativ cu unul static, dar presupune utilizarea unui limbaj de programare de nivel înalt precum PHP, ASP, Python, Perl etc. De cele mai multe ori, în combinație cu limbajul de programare, se utilizează și structuri de date avansate, denumite baze de date. Bazele de date pot fi de multe tipuri : statice, relaționale , orientate pe obiecte etc. Cel mai des utilizate sunt bazele de date relaționale , de tip SQL, și aici, că și implementare a acestui tip de baze de date, cel mă des utilizate sunt bazele de date mySQL. Că să ieșim puțin din partea tehnică a acestor tipuri de websiteuri, să menționăm că ele sunt, la ora actuală , cele mai răspândite deoarece permit automatizarea creării de pagini web, fiind mult mai simplu de a crea un șablon de pagină , un cod de generare a paginilor și o baza de date cu informațiile din pagini, decât să creezi sute de mii de pagini statice HTML individuale . Tipuri de website- uri dinamice: forumuri de discuții , bloguri, websiteuri de socializare, magazine online, reviste online etc.

**LIMBAJE DE PROGRAMARE UTILIZATE**

**Limbajul HTML**

**HyperText Markup Language (HTML)** este un limbaj de marcare utilizat pentru crearea paginilor web ce pot fi afișate într-un browser (sau navigator). Scopul HTML este mai degrabă prezentarea informațiilor – paragrafe, fonturi, tabele ș.a.m.d. – decât descrierea semanticii documentului.

HTML este folosit pentru prezentarea unui conținut (text, imagine) într-o pagină web, furnizează mijloacele prin care conținutul unui document poate fi structurat și adnotat cu diverse tipuri de metadate și indicații de redare și afișare. Aceste indicațiile pot varia de la decorațiuni minore ale textului, cum ar fi culoarea sau sublinierea unui cuvânt ori introducerea unei imagini, până la adăugarea de elemente sofisticate, tabele, hărți de imagini, formulare și cod CSS sau scripturi JavaScript.

Metadatele pot include informații despre titlul și autorul documentului, informații structurale despre cum este împărțit documentul în diferite segmente, paragrafe, liste, titluri etc. și informații esențiale care permit ca documentul să poată fi legat de alte documente pentru a formă astfel hiperlink-uri.

Paginile HTML sunt formate din etichete sau tag-uri și au extensia „.html” sau „.htm”. În marea lor majoritate aceste etichete sunt pereche, una de deschidere <eticheta> și alta de închidere </eticheta>, mai există și cazuri în care nu se închid, atunci se folosește <eticheta />. Navigatorul web interpretează aceste etichete afișând rezultatul pe ecran. HTML-ul este un limbaj care nu face deosebire între litere majuscule și minuscule.

Pagina principala a unui domeniu este fisierul „index.html” respectiv „index.htm”. Această pagină este setată a fi afișată automat la vizitarea unui domeniu.

De exemplu la vizitarea domeniului www.nume.md este afișată pagina www.nume.md/index.html.